|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 11주차 | 기간 | 2024.5.21~2024.5.27 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  컨텐츠 추가 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 플레이어 스킬 “난사”추가. (플레이어 주변 일정범위에 있는 적은 스킬데미지 만큼 피해를 입음)

-> 임시적으로 T에 버튼할당

2. 플레이어 스탯업(레벨업시스템)추가. ( 스탯 선택창 UI에서 선택한 능력치 만큼 성장)

-> 임시적으로 ]에 버튼할당

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 더 다양한 성장시스템 요구, 스킬의 상세화 | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 12주차 | 다음 기간 | 2024.5.21 ~2024. 5.27 |
| 다음주 할 일 | 컨텐츠 부족한 부분채우기, 연구과제 진행, 캐릭터구르기(뼈대가 사라져서 현재는 구현불가능), 캐릭터변경 마저완성하기 ,보스완성(애니메이션 미구현) | | |
| 지도교수 Comment |  | | |